



NASA maratonunu Bilkent kazandı

NASA'nın 12-13 Nisan tarihlerinde 48 ülke ve 96 şehirde eş zamanlı gerçekleştirdiği teknoloji maratonu International Space Apps Challenge sona erdi. Bilkent Takımı birinciliği kazandı.

Haberi sayfa 5'te



NASA'nın teknoloji maratonunda Bilkent 1. oldu

Amerikan Ulusal Uzay ve Havacılık Dairesi NASA'nın 48 ülke ve 96 şehirde eş zamanlı gerçekleştirdiği, Türkiye'de TTNET'in ana sponsorluğunda düzenlenen ve 200'e yakın katılımcının kayıt yaptırdığı teknoloji maratonu International Space Apps Challenge sona erdi.

Sabancı Üniversitesi Tuzla Kampüsü'nde düzenlenen ve 48 saat aralıksız devam eden NASA etkinliğinde toplam 13 proje geliştirildi.

Teknoloji geliştirme maratonunun Türkiye ayağını kazanan iki ekip, NASA'nın küresel etkinliğinde Türkiye'yi temsil etme hakkı kazandı.

Bahçeşehir Fen ve Teknoloji Lisesi'nden 9 öğrencinin oluşturduğu takım, Mars'a malzeme taşımakta kullanılabilecek ve lego parçalarından oluşan robot araçları ile seçilirken Bilkent Üniversitesi'nden 2 öğrenciden oluşan takım ise Mars'ta yeraltında oluşturulacak seralarda sebze yetiştirilmesini sağlayacak projeleriyle jüriden en yüksek puan alan iki takımdan birincisi oldu.

TAG-TekArabaGideim organizatörlerince düzenlenen "Uluslararası Uzay Uygulamaları Yarışması"nın Türkiye ayağı bu yıl, 12-13 Nisan tarihlerinde gerçekleştirildi.

Teknoloji çözümleriyle uzay hedeflerine ilerlemeye katkı yapmayı hedefleyen, interneti kullanarak uzayda da farklılık yaratmaya ilgi duyan kişileri bir araya getirmeyi amaçlayan üçüncü "NASA Space Apps Challenge" etkinliğine 46 kişi katıldı.

Katılımcılar "Uzayda Teknoloji", "Dün-

yanın Durumunu İzleme", "İnsanlı Uzay Uçuşu", "Robotik" ve "Asteroidler" olmak üzere beş ana başlık altında toplam 50 konuda çalışarak çözüm geliştirdi. 48 saatlik maratonun sonucunda katılımcılar, hazırladıkları projeler ile Türkiye'nin değerli akademisyen, girişimci, yönetici ve bilim insanlarından oluşan bir jüriye sunum yaptılar.

11 YAŞINDA OĞLU İLE MARATONA KATILDI

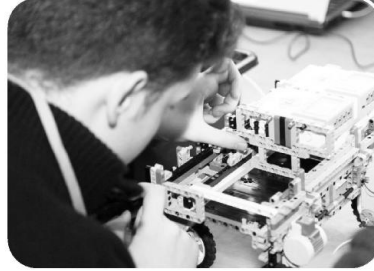
Türkiye jürisi Türkiye'yi "En İyi Donanım Kullanımı ve En İyi Misyon Konsepti" kategorilerindeki iki problemin temsil etmesine karar verdi.

"En İyi Donanım Kullanımı" kategorisinde jürinin oy birliği ile seçtiği takım Bahçeşehir Fen ve Teknoloji Lisesi öğrencilerinin kurduğu Fentek Allstarz oldu. Takım, teknoloji maratonuna, robotik alanında hazırladıkları projeleriyle katıldı. Lego parçalarından oluşan, modellemesi internete yüklenerek herkes tarafından kullanılabilen bir robot tasarlayan öğrenciler, projeleriyle Mars'a malzeme taşıma probleminin çözümüne odaklandılar.

En İyi Misyon Konsepti kategorisinde ise Bilkent takımı, "İnsanın Uzaya Uçuşu" alanında "Mars Sofrası için Yiyecek Yetiştirme" isimli dalda Mars'ta yer altında kurulan bir serada sebze yetiştirme projesiyle birincisi oldu.

Projesi küresel değerlendirmede dereceye giren takım, NASA'nın Uluslararası

Türkiye'yi lise öğrencilerinin "Mars robotu" ile "uzayda tarım projesi" temsil edecek.



Uzay Merkezi'ne malzeme göndermek için Eylül 2014'te yola çıkacak olan Space X Dragon için yapılan törene katılma hakkına sahip olacak.

Etkinlikte asteroidler arası seyahat için oyun geliştiren 4 (3+2+1) isimli grubun After Dawn isimli projesi, Asaf Yurdakul'un 11 yaşındaki oğlu ile birlikte geliştirdiği "Fisheye Projection for 3D Model Space Objects" projesi ve İTÜ Apps takımının geliştirdiği "Habitoy" mobil uygulaması da, jüri oylamasında yüksek puan almayı ba-



şardı.

TTNET Teknolojiden Sorumlu Genel Müdür Yardımcısı Şahin Şen, Booz & Company Başkan'ı Adel Belcaid, TÜBİSAD Yönetim Kurulu Üyesi ve Vestel Genel

Müdür Yardımcısı Zafer Küçükateş, Sabancı Üniversitesi Öğretim Üyesi Emrah Kalemci, Sakarya Üniversitesi Bilgisayar ve Bilişim Bilimleri Fakültesi Bilgisayar Mühendisliği Dekan Yardımcısı, KOSGEB Endüstriyel Ar-Ge, İnovasyon ve Endüstriyel Uygulama Destek Programı kurul üyesi Doç. Dr. İbrahim Özçelik, Bilişim Hukuku Uzmanı Avukat M. Gökhan Ahi ve TTNET Kurumsal İletişim Direktörü Sinan Cem Şahin'den oluşan jüri projeleri değerlendirdi. (Barış)

Kaliteli projeler ortaya çıktı

Jüri üyelerinden Booz & Company Başkan'ı Adel Belcaid ise yarışmada jüri üyesi yapmaktan büyük mutluluk duyduğunu belirtti.

Belcaid ayrıca "Mars'ta sebze yetiştirmekten, tam fonksiyonlu keşif robotlarına kadar geniş bir yelpazede geliştirilen fikirler gerçekten insan hayal gücünün sınırları olmadığını gösteriyor.

Takımlar çok yaratıcı fikirler kurguladılar ve bu fikirleri azimle projeye dönüştürdüler. Katılımcılar, yalnızca 48 saatleri olmasına rağmen gerçekten kaliteli projeler geliştirdiler" dedi.