



Öğrencilerden 'Zoraki Tabip'

SELDA GÜNEYSU

ANKARA - Türk opera ve tiyatrosunun önemli isimlerinden Prof. Dr. Cüneyt Gökçer tarafından 1987 yılında kurulan Bilkent Üniversitesi Tiyatro Bölümü'nün dördüncü sınıf öğrencileri bu kez Münir Canar'ın yönetmenliğini üstlendiği "Zoraki Tabip" adlı oyunla Ankaralı sanatseverlerin karşısına çıkacak.

"Zoraki Tabip", Moliere'in (1622-1673) "Le Medecin malgre Lui" eserinin Ahmet Vefik Paşa tarafından Türk biçem ve kültürüne aktarıldığı bir uyarlama. Konusunu ortaçağın "Köylü Hekim" adında sık görülen şiirsel bir anlatımından alan yönetmen Münir Canar'ın rejisi

ye getirdiği geleneksel ortaoyunu ve doğaçlama tarzındaki yaklaşımı, oyunda rol alan öğrencilere eskiyle bağlantı kurdukları yeni tecrübeler sunarken, seyirci için tanıdık ve keyifli bir stil de yaratıyor. Yönetmen Münir Canar oyunun sahnelenme hazırlıklarını şöyle aktarıyor:

"Geleneksel Türk tiyatrosunun verilerinden, yani bizlere kazandırdıklarından yola çıkarak oldukça değişik bir çalışmaya imza attık. 'Türkiye'de tiyatro var ancak Türk tiyatrosu yok anlayışımı öğrencilerle paylaştım. Eğer geleceğin modern Türk tiyatrosu kurulacaksa; temelinde kesinlikle gelenekselimizin olması gerektiğini genç arkadaşlarıma aşılabilirsem, ne mutlu bana. Türk şiirinin Karacaoğlan'dan, Türk romanının Dede Korkut'tan, Türk hikâyesi-

nin Meddah'tan, Türk tiyatrosunun Karagöz ve ortaoyunundan, Türk balesinin halk danslarının adımlarından, Türk çoksesli müziğinin halk türkülerimizin renklerinden, ritminden gelmesi gerektiğini anlamalıyız."

Koreografisini Deniz Çığ, kostüm tasarımını Sevcan Akıncı, ışık tasarımını Yılmaz Ertekin'in yaptığı "Zoraki Tabip" in müzikleri Dağhan Doğu tarafından bestelendi. Müzikler oyun esnasında Bilkent Üniversitesi Müzik ve Sahne Sanatları Fakültesi öğrencileri tarafından canlı olarak seslendirilecek. Oyun bugün ve 11, 18 Şubat tarihlerinde saat 20.00'de; 7 ve 14 Şubat'ta saat 18.00'de Bilkent Tiyatro Salonu'nda sahnelenecek. Temsillerin biletleri www.mybilet.com adresinden temin edilebilir.